



MAIRIE DE REALLON

2098 Charrière des Gourniers – La Place
05160 REALLON

Réallon, le 09.01.2026.

04.92.44.23.93
 secretariat@reallon.fr

NOTE D'INFORMATION

**Réunion ordinaire du Conseil Municipal
Jeudi 15 janvier 2026 à 19 h 00 à la Mairie de REALLON**

ORDRE DU JOUR :

1) Approbation de l'ordre du jour.

2) Approbation du procès-verbal de la séance précédente.

3) FINANCES :

3.1 Budget principal - Autorisation du Maire à engager liquider et mandater les dépenses d'investissement.

3.2 Demande d'aide financière au titre de la Dotation d'Equipement des Territoires Ruraux (DETR) 2026 pour l'aménagement de la base nature – projet scénographie.

4) DEVELOPPEMENT :

4.1 Appel à Manifestation d'Intérêt – Aménagement du site « Le Courtier » Crédit d'hébergements touristiques et sociaux.

5) ADMINISTRATION GENERALE :

5.1 Adhésion au service de Délégué à la Protection des données mutualisé du Centre de gestion des Hautes-Alpes.

6) URBANISME :

6.1 Débat et validation du rapport relatif au suivi de l'artificialisation des sols.

7) INTERCOMMUNALITÉ

7.1 Modification des statuts de la Communauté de communes de Serre-Ponçon : clarification de la compétence « culture », intégration du pôle culturel de l'archevêché et changement de siège social.

8) BAUX :

8.1 Convention d'occupation temporaire d'un terrain privé communal.

9) REMONTEES MECANIQUES :

9.1 Projet d'acquisition du restaurant Le Bacchus situé sur le domaine skiable de Réallon.

9.2 Mise à jour des prix de vente des goodies.

9.3 Organisation de l'évènement Trail des Neiges.

9.4 Partenariat avec la société VEGI UNION – Snow Bike Evasion.

9.5 Convention avec la Région SUD – Partenariat Pass Sud Montagne.

9.6 Tarifs des Remontées Mécaniques – Compléments aux délibérations N°2025_42, 69 et 115.

9.7 Fondué cabane insolite – Complément à la délibération N°2025_102.

9.8 Partenariat avec le Ski Club – ouverture anticipée en période d'exploitation des Remontées Mécaniques de 7h à 9h pour entraînement spécifique (Géant et Super G).

**Le Maire,
Michel MONTABONE.**

